

F.I.P.S.

Federazione Italiana PCS SoftAir
(Specialità Softeristica Pattuglie Combat a Scenari)



IL TABULATO PUNTI DEL SETTORE OBJ IN UNA GARA DI SOFT AIR PCS

Premessa :

Il **"Tabulato Punti del Settore Obj"** è un documento cartaceo, che serve agli arbitri durante la direzione del gioco in una gara di softair PCS, per riportare in dei spazi ben definiti per la compilazione, principalmente la corretta o errata esecuzione delle varie azioni stabilite all'interno di ogni singolo **"Settore Obj"** compiute dal Team o Squadra in gioco, ovviamente utili all'assegnazione dei punti al termine della gara.

Oltre a ciò, su di esso è obbligatorio annotare anche altri diversi parametri, quali ad esempio: i giocatori attaccanti e difensori eliminati e gli orari di inizio e fine azione, quindi il tempo di gioco.

Come si vedrà dettagliatamente di seguito, esso si compone di varie parti a cura dei vari gradi di responsabilità organizzativa ed arbitrale della gara stessa.

Durante la fase organizzativa e di preparazione della gara, sarà cura dell'organizzatore dell'evento avvalersi di un **"Modello Generale di Tabulato Punti"** già esistente, sul quale è possibile apportare le giuste modifiche per adattarlo alle esigenze di numero e di esecuzione delle azioni in ogni singolo settore obj previsto.

Saranno poi gli arbitri di gioco a compilare correttamente per ogni team i loro singoli tabulati in ogni settore.

Alla fine, sarà un arbitro preposto al conteggio dei punti, ad occuparsi della stesura della classifica di gara, appunto avvalendosi da quanto riportato sui Tabulati Punti di ogni team.

Preparazione dei Tabulati Punti per ogni singolo Settore Obj di una gara

Partendo dal **"Modello Generale di Tabulato Punti Settore Obj"** l'organizzatore della gara ha la possibilità di creare per ogni Settore Obj previsto il corretto Tabulato Punti, sempre in base alle azioni di conquista degli obiettivi primari e alle azioni di acquisizione dei punteggi bonus (obiettivi secondari) previste nella sua gara.

In oltre, dovrà personalizzare il "Modello Generale" con l'aggiunta del logo della propria ASD e la denominazione, la data ed il luogo della gara.

Di seguito, vengono riportate le procedure principali per la **"Preparazione del Tabulato Punti di Settore"**...

TABULATO PUNTEGGI GARA SOFT AIR PCS		 	
Denominazione della Gara o Torneo		<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">logo asd org</div>	
Data e Località della Gara o Torneo			
OBJ N°	X	Titolo del Settore OBJ	
TEAM :			
N° Elementi Team :		Orario IN :	
OBJ PRIMARIO Conquistato	SI NO	se si + 500 Punti	
BONUS 1 Acquisito	SI NO	se si + 200 Punti	
BONUS 2 Acquisito	SI NO	se si + 200 Punti	
BONUS 3 Acquisito	SI NO	se si + 200 Punti	
PROVA SPECIALE Superata	SI NO	se si + 200 Punti	
ESFILTRAZIONE all'OUT	SI NO	se si + 100 Punti	
ATTACCANTI ELIMINATI			
- 10 Punti cad			
DIFENSORI ELIMINATI :			
+ 10 Punti cad			
AMMONIZIONI :			
Fino a 3 (- 100 punti x)... poi Sanzione			
HIGHTLANDER	SI	Orario OUT :	
Firma Arbitro :		Tempo Tot :	min
Firma Capo SQ :		TOTALE PUNTI SETTORE OBJ	
la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione			

Inserire Logo dell'ASD Organizzatore
(Su ognuno dei Tabulati)

Inserire Denominazione Gara, Data e Località
Per esempio...
Prima Tappa Campionato PCS
Torino 15 Aprile 2017

Inserire il titolo del Settore Obj
Per esempio...
"Il Deposito Munizioni"
(Su ognuno dei Tabulati)

Inserire il numero identificativo del Settore Obj per cui sarà usato il Tabulato Punti
Se: 1,2,3,4,5 o 6

Eliminare le eventuali stringhe o diciture che non saranno utilizzate in questo Settore Obj
(per non creare eventuale confusione visiva agli Arbitri di Settore al momento della compilazione)
Vedi anche nota di seguito...

Nota : Così come è possibile eliminare le eventuali stringhe o diciture che non saranno utilizzate nel settore Obj per cui il singolo Tabulato Punti è stato adattato, è anche possibile aggiungerle, se all'interno del Settore Obj saranno previste più azioni bonus o di prove speciali rispetto a quelle previste nel "Modello Generale".

Compilazione Arbitrale dei Tabulati Punti per ogni singolo Settore Obj di una gara

Come detto, la funzione principale del "Tabulato Punti del Settore Obj" è quella di dar modo agli arbitri in modo chiaro ed inconfutabile di annotare in maniera definitiva i vari risultati ottenuti da ogni singola squadra in gara nel Settore Obj arbitrato.

Di seguito, vengono riportate le procedure principali per la "**Compilazione Arbitrale corretta del Tabulato Punti di Settore**"...

TABULATO PUNTEGGI GARA SOFT AIR PCS

Denominazione della Gara o Torneo

Data e Località della Gara o Torneo

logo asd

FIPS

OBJ N° X Titolo del Settore OBJ

TEAM :

N ° Elementi Team : Orario IN :

CONTEGGIO A

FINE GARA

PUNTI

OBJ PRIMARIO Conquistato SI NO se si + 500 Punti

BONUS 1 Acquisito SI NO se si + 200 Punti

BONUS 2 Acquisito SI NO se si + 200 Punti

BONUS 3 Acquisito SI NO se si + 200 Punti

PROVA SPECIALE Superata SI NO se si + 200 Punti

ESFILTRAZIONE all'OUT SI NO se si + 100 Punti

ATTACCANTI ELIMINATI

- 10 Punti cad

DIFENSORI ELIMINATI :

+ 10 Punti cad

AMMONIZIONI :

Fino a 3 (- 100 punti x)... poi Sanzione

HIGHTLANDER SI

Firma Arbitro :

Firma Capo SQ :

la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione

Orario OUT :

Tempo Tot : min

TOTALE PUNTI SETTORE OBJ

Inserire il nome del Team in gioco

Inserire il numero dei giocatori del Team

Inserire l'orario in formato: HH:MM Dell'inizio dell'azione di gioco nel Settore Obj (al momento dell'ingresso IN nel Settore Obj)

Barrare con una croce ben visibile la casella indicante la corretta esecuzione (SI) oppure la mancata o scorretta esecuzione (NO) delle varie azioni previste ed elencate nelle stringhe del Tabulato Punti

Barrare con una croce ben visibile le caselle dei giocatori attaccanti e difensori eliminati durante tutta l'azione prevista nel Settore Obj

Inserire l'orario in formato: HH:MM Della fine dell'azione di gioco nel Settore Obj (al momento dell'uscita OUT nel Settore Obj)

Segnare eventuali scorrettezze da parte dei giocatori attaccanti

Inserire il tempo di gioco IN/OUT in formato: Minuti (differenza tra orario IN e orario OUT)

Importante : Non deve essere mai compilata dagli Arbitri di Settore la sezione posta all'estremità di destra del Tabulato Punti del Settore Obj (parte con cornice grigia) essendo questa a cura dell'arbitro preposto appunto al conteggio finale dei punti di gara.

Conteggio Arbitrale dei Punti in base a quanto riportato sul Tabulato per ogni singolo Settore Obj di una gara

L'ultima fase di compilazione del Tabulato Punti del Settore Obj è quella eseguita alla fine della gara, appunto, in sede di conteggio da parte dell'arbitro preposto a questo specifico ruolo.

Di seguito, vengono riportate le procedure principali per il "Riporto e Conteggio sul Tabulato Punti di Settore"...

OBJ N°		Titolo del Settore OBJ		PUNTI
TEAM :				
N° Elementi Team :		Orario IN :		CONTEGGIO A
				FINE GARA
OBJ PRIMARIO Conquistato	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se si + 500 Punti	<input type="text"/>
BONUS 1 Acquisito	<input type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se si + 200 Punti	<input type="text"/>
BONUS 2 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se si + 200 Punti	<input type="text"/>
BONUS 3 Acquisito	<input type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se si + 200 Punti	<input type="text"/>
PROVA SPECIALE Superata	<input type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se si + 200 Punti	<input type="text"/>
ESFILTRAZIONE all'OUT	<input type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se si + 100 Punti	<input type="text"/>
ATTACCANTI ELIMINATI	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input type="checkbox"/> ☠	<input type="checkbox"/> ☠	<input type="text"/>
- 10 Punti cad	<input type="checkbox"/> ☠	<input type="checkbox"/> ☠	<input type="checkbox"/> ☠	<input type="text"/>
DIFENSORI ELIMINATI :	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="text"/>
+ 10 Punti cad	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="text"/>
AMMONIZIONI :	<input type="checkbox"/> ☹	<input type="checkbox"/> ☹	<input type="checkbox"/> ☹	<input type="text"/>
Fino a 3 (- 100 punti x)... poi Sanzione	<input type="checkbox"/> ☹	<input type="checkbox"/> ☹	Sanzione	<input type="text"/>
HIGHLANDER	<input type="checkbox"/> SI	Orario OUT :		<input type="text"/>
Firma Arbitro :		Tempo Tot :	min	<input type="text"/>
Firma Capo SQ :		TOTALE PUNTI SETTORE OBJ		<input type="text"/>
la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione				

Inserire il giusto punteggio per ogni azione svolta correttamente (solo dove riportato SI)

Inserire il giusto punteggio in base al numero dei giocatori attaccanti e difensori eliminati durante il gioco nel Settore Obj

Conteggiare i punti ottenuti dalle varie azioni : Obiettivo Conquistato, Bonus Acquisiti, Attaccanti e Difensori eliminati.
Riportare il Totale dei Punti Guadagnati dal Team i nel Settore Obj

Il totale dei punti ottenuti o guadagnati da ogni Team In ogni Settore Obj previsto nella gara (quindi un tabulato Per ogni settore) andranno a definire i Punti Totali di Gara Ottenuti da ogni Team quindi la Classifica Finale.