

# F.I.P.S.

Federazione Italiana PCS SoftAir  
(Specialità Softeristica Pattuglie Combat a Scenari)



## CORRETTA PROCEDURA DI COMPILAZIONE ARBITRALE DEI SCHEMI E TABULATI DI "CLASSIFICA FINALE" IN UNA GARA DI SOFT AIR PCS

### Premessa :

Alla fine di ogni sua manche o propria gara, come da regolamento, ogni singolo Team partecipante accede al conteggio finale dei punti di gara, che sarà curato da un arbitro preposto a tale mansione.

Il Caposquadra di ogni team in gioco, si preoccuperà durante lo svolgimento della gara di conservare, alla fine di ogni Settore Obj, il Tabulato Punteggi appunto riferito alle azioni svolte compilato dall'Arbitro di Settore (Assegnazioni Arbitrali) ed a lui appunto consegnato, avendo cura di non smarrirlo o contraffarlo fino alla conclusione della propria manche.

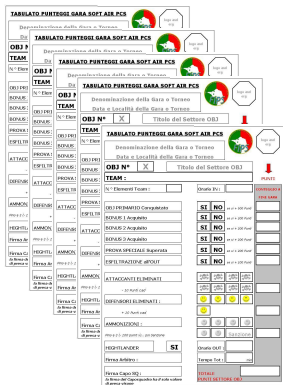
Questo vale per tutti i Tabulati Punteggi raccolti e conservati dal Caposquadra durante lo svolgimento della gara.

Il "plico" dei Tabulati Punteggi di Settore Obj, formato da un numero di fogli ovviamente uguale al numero di Settori Obj giocati, sarà consegnato a fine manche sempre dal Caposquadra, all'arbitro preposto al conteggio finale dei punti realizzati in gara per la verifica conclusiva con immediata ufficializzazione dei punteggi ottenuti.

Di seguito, suddivise in "Step", vengono spiegate le procedure corrette e le varie fasi del conteggio, di trascrizione ed ufficializzazione dei punti di gara per ogni Team partecipante e conseguente stesura della Classifica Finale.

### STEP 1

#### Consegna dei "Tabulati Punti Settore Obj"



**Tabulati Punti Settori Obj  
In possesso del Caposquadra**

**Il Caposquadra del Team che ha da poco concluso la sua "manche" si presenta all'Arbitro preposto al conteggio dei punti, portando con se i Tabulati Punteggi compilati dai vari arbitri nei Settori Obj giocati durante la gara.**

**Il controllo e conteggio dei punti è effettuato dall'Arbitro in presenza del Caposquadra, come previsto dal Regolamento di Gioco PCS.**

## STEP 2

### Verifica delle "Assegnazioni Arbitrali"

#### Assegnazione dei Punti

Ogni singolo Tabulato, ad iniziare da quello del 1° Settore Obj (e via così), sarà verificato dall'Arbitro, che valutata la presenza di ogni singolo "segno positivo" trascritto dall'Arbitro di Settore al quale abbinerà il punteggio previsto utilizzando la parte di sinistra del tabulato (incorniciata in grigio) a lui riservata.

In oltre egli effettuerà anche una verifica sull'esatta trascrizione del tempo di gioco nel Settore Obj.

TABULATO PUNTEGGI GARA SOFT AIR PCS		FIPS		logo asd org	
Denominazione della Gara o Torneo					
Data e Località della Gara o Torneo					
OBJ N°	1	"XXXXXXXXXXXX"			
TEAM :	XXXXXXXXXXXXXX				
N° Elementi Team :	8	Orario IN :	XX:XX	CONTEGGIO A FINE GARA	
OBJ PRIMARIO Conquistato	SI	NO	se si + 500 Punt		
BONUS 1 Acquisito	SI	NO	se si + 200 Punt		
BONUS 2 Acquisito	SI	NO	se si + 200 Punt		
BONUS 3 Acquisito	SI	NO	se si + 200 Punt		
PROVA SPECIALE Superata	SI	NO	se si + 200 Punt		
ESFILTRAZIONE all'OUT	SI	NO	se si + 100 Punt		
ATTACCANTI ELIMINATI	X	X	X	X	
- 10 Punt/cad	X	X	X	X	
DIFENSORI ELIMINATI :	X	X	X	😊	
+ 10 Punt/cad	😊				
AMMONIZIONI :	😊	😊	😊	😊	
Fino a 3 ; 100 punti xl... poi Sanzione	😊	😊	😊	😊	
HIGHLANDER	SI		Orario OUI :	XX:XX	
Firma Arbitro :	Arbitro				
Tempo Tot	XX min				
Firma Capo SQ :	Caposquadra				
la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione					
TOTALE PUNTI SETTORE OBJ					

TABULATO PUNTEGGI GARA SOFT AIR PCS		FIPS		logo asd org	
Denominazione della Gara o Torneo					
Data e Località della Gara o Torneo					
OBJ N°	1	"XXXXXXXXXXXX"			
TEAM :	XXXXXXXXXXXXXX				
N° Elementi Team :	8	Orario IN :	XX:XX	CONTEGGIO A FINE GARA	
OBJ PRIMARIO Conquistato	SI	NO	se si + 500 Punt		
BONUS 1 Acquisito	SI	NO	se si + 200 Punt		
BONUS 2 Acquisito	SI	NO	se si + 200 Punt		
BONUS 3 Acquisito	SI	NO	se si + 200 Punt		
PROVA SPECIALE Superata	SI	NO	se si + 200 Punt		
ESFILTRAZIONE all'OUT	SI	NO	se si + 100 Punt		
ATTACCANTI ELIMINATI	X	X	X	X	
- 10 Punt/cad	X	X	X	X	
DIFENSORI ELIMINATI :	X	X	X	😊	
+ 10 Punt/cad	😊				
AMMONIZIONI :	😊	😊	😊	😊	
Fino a 3 ; 100 punti xl... poi Sanzione	😊	😊	😊	😊	
HIGHLANDER	SI		Orario OUI :	XX:XX	
Firma Arbitro :	Arbitro				
Tempo Tot	XX min				
Firma Capo SQ :	Caposquadra				
la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione					
TOTALE PUNTI SETTORE OBJ					

Verifica Arbitrale  
Azioni svolte correttamente  
Conteggio Attaccanti e Difensori eliminati  
Verifica Tempo di Gioco  
Verifica di eventuali scorrettezze di gioco

Trascrizione Punteggi  
Conteggio Punti  
Totale Punti del Settore Obj





## STEP 5

### **Riordino della Classifica Finale e Pubblicazione Ufficiale**

Compito conclusivo dell'Arbitro addetto ai conteggi dei punti, sarà quello di riordinare immediatamente dopo la conclusione della gara (dopo il conteggio dell'ultimo team in gioco) la classifica in base ai punti ottenuti da ogni Team Partecipante e così stilare la Classifica Finale di Gara per effettivo ordine di qualificazione. Classifica che sarà resa nota nell'immediatezza sugli organi ufficiali di comunicazione pubblica ed agli associati, quali : Blog, Sito Web, Pagina FB e App. di comunicazione e/o diffusione.

<b>CLASSIFICA FINALE DI GARA SOFT AIR PCS - FIPS</b>
--



Denominazione Gara : .....
Titolo Gara :
ASD Organizzatrice :
Data e Località :

	TEAM	Provenienza	PUNTI
1°			
2°			
3°			
4°			
5°			
6°			
7°			
8°			
9°			
10°			
11°			
12°			
13°			
14°			