

OPERAZIONE

SNAKE

EATER

26 GENNAIO 2020

1° TAPPA PCS 2020

LOCALITA' MADRIGNANO (SP)



OPERAZIONE SNAKE EATER

Signori, benvenuti al centro di comando della Black Sausage.

Siete stati scelti tra la peggiore feccia della società, in quanto abbiamo bisogno di cani randagi e rabbiosi, pronti a tutto in nome del Dio Denaro.

Ci troviamo nella regione del Cipollorum, sito particolarmente montuoso e impervio, di alta importanza strategica in quanto domina la valle del Piadinum.

Le regione è cosparsa di importanti obiettivi strategici, logistici ed operativi, tutti presidiati dall'Esercito Regolare del Kebabbistan.

Non sarà di vostro interesse ciò che verrà fatto in futuro, ma siete qui oggi per rendere inoffensivo un campo d'artiglieria che costantemente blocca i nostri tentativi d'infiltrazione aerea.

I nostri hacker si sono impossessati di un satellite spia e lo hanno direzionato sul campo, registrando tutte le operazioni giornaliere da un mese a questa parte, sia con scansioni termiche che elettromagnetiche, fornendo alla nostra intelligence preziose informazioni.

Sono state rilevate diverse postazioni missilistiche, di diversa tipologia.

Calcolando il posizionamento e la morfologia del terreno pensiamo che le stesse siano equipaggiate sia con sistemi di armamento terra aria che terra terra.

Il vostro compito secondario sarà quello di indagare sulla sparizione dei nostri uomini inviati sul campo di cui abbiamo perso le tracce da tempo.

Il nostro tempo a disposizione è limitato, il terreno impervio e la missione è di vitale importanza; preparatevi a fondo in quanto dovrete affrontare difensori agguerriti, tecnologie elettroniche e problemi cartografici senza l'ausilio di moderne apparecchiature.

Talvolta lo studio teorico è più importante della forza bruta...

INFORMAZIONI OPERATIVE

Tipologia: gara Pattuglie Combat Scenari

Regolamento: FIPS, ONASP, PCS versione 5.0

Località: Castello di Madignano

Coordinate: lat. 44,213000 long. 9,840945

Ambientazione: Boschiva

Meteo: ogni condizione tranne stati di allerta rossa o arancione

Data svolgimento: 26 Gennaio 2020

Composizione: operatori massimo 6

Difficoltà fisica: Alta

Difficoltà tattica: Media

Materiale necessario: simulacro di C4, Tronchese, Cacciavite (in alternativa multitools), garze da medicazione, torcia.

Gli argomenti di questo book sono liberamente inventati, ogni riferimento a fatti o persone, vive o morte, è puramente casuale.

OBJ1 IL FOSSO

La nostra intelligence è riuscita a trovare una via di entrata sicura, o perlomeno così pare.

Pensiamo che in questa zona, vista la sua posizione sulle rotte di accesso all'area, si trovi una delle postazioni offensive, di cui non conosciamo bene la sua tipologia.

Le scansioni elettromagnetiche hanno rilevato una fonte di emissione costante, il che presuppone l'esistenza di un centro di controllo separato dalla postazione di lancio.

Le scansioni termiche hanno rilevato un presidio, probabilmente armato di cui però non conosciamo l'effettiva consistenza.

Procedete infiltrandovi nell'area, trovate il centro comando e disattivate il sistema di controllo missilistico. Non sappiamo la metodologia di disattivazione per cui sarà necessario reperire in loco il manuale d'uso del sistema.

Successivamente sarà vostro compito localizzare, identificare e fotografare il tipo d'arma presente. Sicuramente sarà indicato un codice univoco che identificherà la tipologia di munizionamento, trovatelo!! Dai dati in nostro possesso presumiamo che ci sia un collegamento via cavo tra il sistema di controllo e l'armamento, anche se non è detto che ci sia solo un cavo.

Dovrete recuperare il fascicolo top secret che troverete qui ed in ogni OBJ successivo.

Tempo Concesso 15 minuti

- Obj Primario: Disattivare Stazione di Controllo 500 pt.
- Obj Secondario: Fotografare Sistema di Armamento ed identificazione codice arma 300 pt.
- Bonus 1: Recuperare Fascicolo Top Secret 200 pt.
- Bonus 2: esfiltrazione in meno di 10 minuti 200 pt.
- Esfiltrazione 100 pt.

OBJ 2 IL TUNNEL

Sulle alture a NORD abbiamo individuato quello che pensiamo essere un deposito munizioni. La presenza costante di truppe ci fanno presupporre che all'interno sia stoccato anche munizionamento tecnologicamente avanzato, presumibilmente utilizzato contro i nostri mezzi aerei. Ottenere un campione ci permetterebbe di studiarne le contromisure, ciò costituirà il vostro primo obiettivo.

Il codice univoco reperito sull'OBJ precedente potrebbe aiutarvi ad identificare la cassa contenente le munizioni che vogliamo a tutti i costi.

Il deposito è accessibile esclusivamente tramite un tunnel che presenta un unico accesso ; questo sarà l'unica strada per accedere ed uscire dalla polveriera. Presumiamo che il percorso possa essere difeso anche da sistemi automatici o passivi (torrette radiocomandate, mine a pressione, mine ad inciampo).

Se soffrite di claustrofobia o avete paura del buio è ora di vincere le vostre paure.

In secondo luogo ciò che vogliamo da voi è diminuire il potere offensivo del campo, fate saltare in aria il deposito piazzando cariche di C4 al suo interno. Una volta posizionato l'esplosivo avrete 10 secondi per portare le vostre chiappe fuori dal tunnel prima che questo vi seppellisca vivi.

Tempo Concesso 15 minuti

- Obj Primario: Minare il Deposito Munizioni 500 pt.
- Obj Secondario: individuare ed esfiltrare cassa munizioni 300 pt.
- Bonus 1: recuperare fascicolo top secret 200 pt.
- Bonus 2: esfiltrazione in meno di 10 minuti 200 pt.
- Esfiltrazione 100 pt.

Materiale Necessario: Simulacro C4, Torcia

OBJ 3 CHI L'HA VISTO

Bene ragazzi, la buona notizia è che abbiamo trovato le persone che davamo per disperse, quella brutta è che sono prigionieri.

I passaggi dei droni hanno individuato un campo di prigionia dove peraltro si trovano dei nostri agenti che sono stati catturati ed imprigionati. Non sappiamo cosa facciano con i prigionieri ma non pensiamo a nulla di buono. Il vostro compito sarà quello di trovare il nostro agente a capo dell'operazione e di portarlo in salvo fuori dal campo, attenzione è sotto copertura e non si fida di nessuno, quindi non verrà a cercarvi, dovrete identificarlo voi. Si esatto dovrete esfiltrare solo uno dei nostri perché uno, mandato a cercare carte top secret, dopo essere stato beccato ha ingoiato le chiavi che ora stanno cercando di recuperare e non con la purga. Per l'altro, non abbiamo possibilità di estrazione, e non abbiamo più intenzione di pagare agenti incapaci che si fanno catturare, quindi eliminatelo sul posto, avete carta bianca.

Mi dovete un favore personale: trovate ed identificate il bastardo che da tempo sta torturando le anime che imprigiona.

Visto che il nostro agente ha fallito è vostro compito trovare ed esfiltrare il documento segreto, sotto chiave, che già era stato trovato dal nostro agente, le chiavi ve le dovrete trovare.

Tempo Concesso 15 minuti

- Obj primario: identificare ed esfiltrare prigioniero 500 pt.
- Obj secondario: identificare carnefice 300 pt.
- Bonus 1: trovare ed uccidere un altro prigioniero 200 pt.
- Bonus 2: recuperare fascicolo top secret 200 pt.
- Bonus 3: esfiltrazione in meno di 10 minuti 200 pt.
- Esfiltrazione 100 pt.

OBJ 4 PRONTI AL LANCIO

Attenzione, vi trovate in una zona fortemente presidiata, vista l'entità delle truppe crediamo che questo sia il centro dell'operazione, abbiamo individuato in questa zona anche una rampa di lancio missile.

Dovrete entrare nel campo nel modo più silenzioso possibile, se individuate sentinelle eliminatele, ma senza farvi scoprire, un colpo, un solo colpo mi raccomando.

La rampa di lancio si trova all'interno del campo, il missile è prossimo alla partenza a quanto pare è già armato e pronto al lancio. Vostro compito primario sarà quello di impedire che ciò accada mediante la procedura di disattivazione della scatola di controllo, con codice in possesso di un tecnico armato, successivamente hackerare il missile inserendo nello stesso il dispositivo USB che vi verrà dato in loco.

CONFIDENTIAL

Tempo Concesso 20 minuti

- Obj primario: disattivare scatola controllo/lancio missile 500 pt.
- Obj secondario: hackerare missile tramite procedura corretta 300 pt.
- Bonus 1: uccidere sentinella in modalità stealth 200 pt.
- Bonus 2: recuperare info disattivazione missile 200 pt.
- Bonus 3: recuperare fascicolo top secret 200 pt.
- Bonus 4: esfiltrazione in meno di 10 minuti 200 pt.
- Esfiltrazione 100 pt.

Materiale Necessario: Multitool / Cacciavite

OBJ 5 SI TORNA A CASA

Se avete portato a termine tutti gli obiettivi, è il momento di andarsene.

Verrete esfiltrati con un AW101 in attesa della Vs segnalazione tramite fumogeno, ma non sarà così facile.

In questa zona si trova il tecnico che, costretto dall'esercito, ha assemblato fino ad ora tutti i sistemi d'arma. E' di fondamentale importanza che lo riportiate indietro. Sappiamo che è tenuto prigioniero, è ferito e non può camminare, è per questo che abbiamo richiesto esfiltrazione aerea.

Dovrete cercare il tecnico ferito, si chiama Azizzo, non sappiamo di preciso in che stato è ma mi raccomando massima cautela, ci risulta che sia legato per non farlo scappare, quindi, fatevi riconoscere, liberatelo, curatelo, segnalate la vostra posizione con un fumogeno ed aspettate istruzioni per esfiltrazione. La posizione di esfiltrazione vi verrà comunicata appena verrà individuato il vostro segnale.

Pare che al momento non sia presidiata ma non escludiamo l'arrivo di truppe che avvistano il Vs segnale, se dovesse succedere resistete, stiamo arrivando.

Tempo Concesso 15 minuti

- Obj primario: resistere 4 minuti sotto il fuoco nemico 500 pt.
- Obj secondario: liberare, curare ed esfiltrare ferito 300 pt.
- Bonus 1: uccidere almeno il 50% delle forze ostili 200 pt.
- Bonus 2: esfiltrare almeno il 50% degli operatori 200 pt.
- Bonus 3: recuperare fascicolo top secret 200 pt.
- Esfiltrazione 100 pt.

Materiale Necessario: Multitools, Tronchese, Garza da Medicazione