

F.I.P.S.

Federazione Italiana Pattuglie SoftAir

(Specialità Softeristiche a Pattuglie)

O.N.A.S.P.

Organo Nazionale Arbitri SoftAir Pattuglie

(Sezione Arbitrale e Direzione di Gioco FIPS)



REGOLAMENTO DI COMPORTAMENTO NEL GIOCO DEL SOFT AIR

Riconosciuto ed Applicato dalla FIPS (Federazione Italiana Pattuglie SoftAir)

Premesso che:

Le "Regole di Comportamento" riportate hanno lo scopo di disciplinare tutti gli associati, gli atleti e i giocatori aderenti alle Associazioni Sportive Dilettantistiche facenti parte di fatto, oppure ospiti del Circuito Nazionale Soft Air FIPS, in modo da ottenere da parte loro un atteggiamento socialmente, sportivamente e agonisticamente corretto nei confronti della collettività, dell'ambiente e del singolo avversario di gioco, nel pieno spirito sportivo e di aggregazione tra le Associazioni Sportive partecipanti.

Unitamente al "Codice Etico del Soft Air" esse rappresentano il "Patrimonio Morale" delle attività che il Circuito Nazionale Soft Air FIPS svolge direttamente o tramite i suoi Coordinamenti Competenti e quindi per mezzo dei suoi Presidenti di ASD, Rappresentanti, Referenti e Singoli Giocatori.

Esse servono per tutelare sotto tutti gli aspetti l'incolumità fisica e morale delle persone che assistono o si cimentano nel gioco del Soft Air in ambito del Circuito Nazionale Soft Air FIPS e Coordinamenti Competenti.

Le seguenti Regole valgono per tutti gli aderenti, ospiti e visitatori del/al Circuito Nazionale Soft Air FIPS senza distinzione alcuna di credenzialità, ruolo e carica.

1. Apporre sempre i cartelli di avviso: "Svolgimento Gioco", nei luoghi di gara ed allenamento, durante il gioco, in maniera ben visibile ed in numero sufficiente a delimitare l'area.
2. Avvisare sempre le Forze dell'Ordine e di Pubblica Sicurezza sui luoghi e le date di gioco.
3. Mettere sempre la sicura ed estrarre il caricatore dalle ASG nei momenti di riposo e pausa dal gioco.
4. E' vietato trasportare le ASG fuori dai luoghi di gioco in maniera visibile, usare sempre le apposite custodie.
5. E' vietato stazionare in luoghi pubblici o adibiti alla pubblica frequenza in "Abbigliamento da Gara", inteso come vestiario completo a disegno mimetico formato da giacca e pantalone e quindi di inequivocabile ispirazione militare.
6. E' assolutamente vietato il porto e l'utilizzo di coltelli, pugnali o qualsiasi tipo di arma bianca. (Consentito è il possesso del temperino multiuso).
7. E' assolutamente vietato il porto e l'utilizzo, a qualsiasi titolo, di armi da fuoco. Anche nei casi di appartenenti alle forze dell'ordine fuori servizio. Sarà cura degli stessi disporre antecedentemente al gioco la custodia dell'eventuale arma nei luoghi o alle persone legalmente preposti/e.
8. E' assolutamente vietato lasciare qualsiasi tipo di rifiuti sul campo.
9. I presenti devono sempre mantenere un contegno corretto ed educato nei modi e nel linguaggio, sia verso i componenti della propria squadra, che verso tutti gli altri presenti, giocatori ed arbitri.
10. Non è concesso fare propaganda politica, ideologica, filosofica o religiosa.
11. Ogni ASD (Associazione Sportiva Dilettantistica) rappresentata come Squadra in Gioco è tenuta prima dell'inizio di qualsiasi incontro a nominare un Caposquadra sul quale fare riferimento per qualsiasi problema dovesse sorgere, durante lo svolgimento della gara.
12. I Presidenti delle ASD partecipanti alle manifestazioni sportive ed agli eventi in genere in ambito Circuito Nazionale Soft Air FIPS, sono i diretti responsabili del comportamento degli iscritti della propria Associazione.

A.P.S. F.I.P.S. – Federazione Italiana Pattuglie Soft Air

C.F. 95207960105

fips.federazione.softair@gmail.com

<http://fips-softair.it>